



CHARAKTERDATENBLATT

Name/Strassenname

Metatypus

Aussehen

Geschlecht

Alter

Karmapool

Guteskarma

Reputation

ATTRIBUTE

Konstitution

4

Schnelligkeit

6

Stärke

3

6

Charisma

5

Intelligenz

6

2W+8

Willenskraft

6

Essenz

1,09

2W+8

Magie

/

Ini. geriggt

Reaktion

Initiative

ZUSTANDSMONITOR

Leichte Betbg.

Mittlere Betbg.

Schwere Betbg.

Tödl. Betbg.

Geistig

MW+1
INIT-1

MW+2
INIT-2

MW+3
INIT-3

Bew. los

Körperlich

MW+1
INIT-1

MW+2
INIT-2

MW+3
INIT-3

Bew. los

Leichte Wunde

Mittlere Wunde

Schwere Wunde

Tödl. Wunde

Überzähliger Körperlicher Schaden

Todesgefahr!!!!

WÜRFELPOOLS

Kampfpool

9

Steuerpool

8

pool

pool

FERTIGKEITEN

Fertigkeit

Stufe

MPs

5

Pistolen

6

Heimlichkeit

6

Athletik

5

Gebräuche

4

Auto

4

Motorad

5

waffenloser Kampf

4

Biotech

3

CYBERWARE

Art / Stufe

Essenz

Reflexbooster St. 1

2

Riggerkontrolle St. 1 (alpha)

1,6

Smart - Link St. 2 (alpha)

0,4

90 MP Headware Memory

0,3

Datenkompressor St. 4

0,25

Datenbuchse

0,2

Cyberaugen mit IR, LV, BK (alpha)

0,16

KLEIDUNG / RÜSTUNG

Typ

Bal / Stoß

gefütterter Mantel

4 / 2

Tarnkleidung

5 / 3

/

/

/

/

/

/

BIOWARE

Art / Stufe

Konst.

Traumadämpfer

0,4

GABEN / HANDICAPS

nach Wahl

Waffe

Typ

Tarn

Rw

Kurz(4)

Mittel(5)

Lang(6)

Extrem(9)

Modus

Muni

Schaden

Modifikationen

nach Wahl

SP

nach Wahl

MP

